



BRAUN[®]



Návod k použití

1. Předmluva

Děkujeme, že jste se rozhodli pro zakoupení filmového skeneru Braun.

Před použitím tohoto zařízení v nutném případě prosím pozornost tomuto návodu k použití a ujistěte se, že jste veškerým instrukcím správně porozuměli. Vyhnete se tak případným potížím.

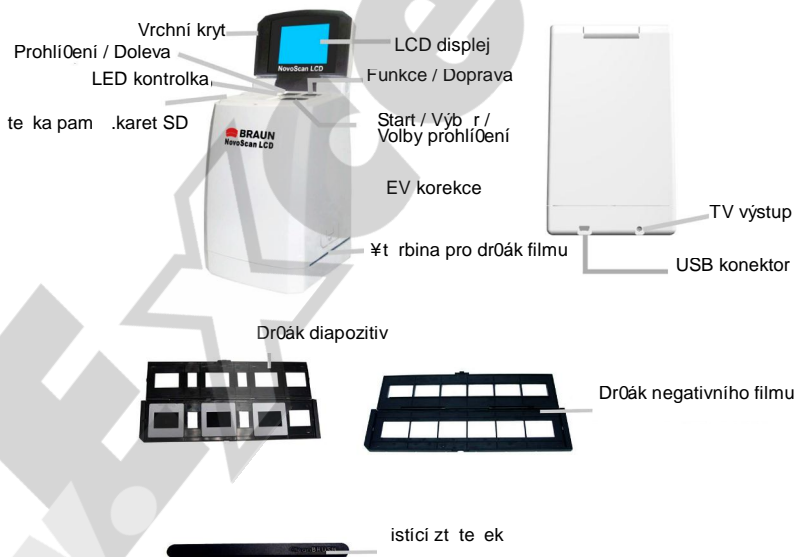
- Výrobek nepoužívejte v letadle nebo kdekoli, kde je používání těchto a podobných zařízení zakázáno.
- Nepokoušejte se výrobek rozebrat nebo jakkoliv zasahovat do jeho součástí. Riziko poranění elektrickým proudem. Jakékoliv opravy výrobku ponechte autorizovanému servisu.
- Chraňte výrobek před vodou a jinými tekutinami. Nepoužívejte s mokřima rukama. Vlhkost v elektrickém zařízení může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Uchovávejte mimo dosah dětí a zvířat.
- V případě výskytu kouřového nebo neznámého zápachu z zařízení okamžitě vypněte a vyhledejte autorizovaný servis. Nikdy se nepokoušejte opravovat výrobek svépomocí.
- Používejte pouze doporučené služby. Použití neoriginálního zdroje napětí může způsobit poškození přístroje, jeho mechanické poškození, požár, úraz elektrickým proudem a další nebezpečí.
- Zařízení může být během provozu lehce vlažné. Toto není projevem jeho poruchy.
- Pro čištění povrchu zařízení používejte výhradně jemnou a suchou textilii.

2. Obsah balení

Ze všeho nejdříve prosím zkontrolujte obsah balení:

- Filmový skener
- USB kabel
- CD-Rom se softwarem Arcsoft
- Tento Návod k použití
- Kabel pro propojení s TV
- Napájecí adaptér
- Držák pozitivního filmu (diapozitivů)
- Držák negativního filmu
- Čistič z tekutky

3. Popis částí zařízení



Pozn.: Před vložením filmu/diapozitivů do držáku a těchto držáků do skeneru se ujistěte, že jsou všechny části čisté. Případný prach a nečistoty mohou negativně ovlivnit kvalitu naskenovaných obrázků. Pro dosažení maximální kvality skenovaných obrázků doporučujeme pravidelně čistit povrchové sklo uvnitř skeneru. Skener lze výhradně použít s držákem pro film a za použití čisté, jemné a suché textilie nebo čístečnou tekutinou.

4. Jak založit film do držáku negativního filmu

a. Otevete držák negativního filmu . viz obrázek:



b. Založte příslušný negativní film / diapozitiv do držáku



c. Zavete a zaklapnete držák negativního filmu / diapozitiv



5. Vložení paměťové karty SD (volitelný krok)

- Paměťovou kartu vkládejte zásadně před zahájením práce se skenerem.
- Po vložení paměťové karty budou obrázky ukládány automaticky na ní. Vnitřní paměť bude vyčištěna.
- Po vložení paměťové karty do této ky zavete a znovu otevete vrchní kryt s LCD displejem.

Pozn.: Toto zařízení nepodporuje Hot-plug (vkládání karet během provozu). Vložení paměťové karty během práce se skenerem způsobí jeho vypnutí.

6. Začínáme – Práce se skenerem

- Připojte napájecí adaptér. Po otevření vrchního krytu můžete vidět červenou světící kontrolku (napájeno).
- Vložte paměťovou kartu SD (pokud tento krok neprovedete, bude použita vnitřní paměť).
- Založte do příslušného držáku film / diapozitiv (viz kap.4), opatrně jej vložte do ztržebiny skeneru.
- Pro zahájení skenování stiskněte tlačítko START.

Zapnutí / Vypnutí skeneru:


- Skener zapnete otevřením vrchního krytu s LCD displejem (červená kontrolka svítí).
- Po zavření vrchního krytu je skener vypnutý.




Tlačítko FUNKCE:


- Stisknutím tlačítka FUNKCE aktivujete nabídku režimů.
- Pomocí tlačítek DOLEVA a DOPRAVA vyberte požadovanou položku (volbu potvrzujete vždy stiskem tlačítka START):







~ Home  ě Návrat do režimu skenování.

~ Scanning Type  ě Výběr typu skenovaného material:

- Slide:  ě Skenování diapozitivů.
- Monochrome:  ě Skenování B negativního filmu.
- Film:  ě Skenování barevného negativního filmu.

~ Resolution  ě Rozlišení skenovaných obrázků (1800 DPI, 2592x1680 nebo 3600 DPI, 5184 x 3360)

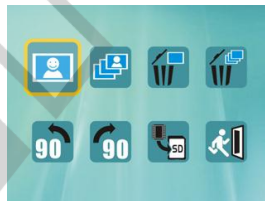
- ˘ Format  ˆ Formátování pam ěové karty / vnit ní pam ti
!Pozor: Výechna data budou po formátu pam ti nenávratn ztraceny!
- ˘ TV Output  ˆ Formát TV výstupu (NTSC / PAL).
- ˘ Exposure value  ˆ Korekce expozice (ru ní nastavení korekce pro lepší výsledky skenování)
 - Požadovanou hodnotu nastavte pomocí zipky DOLEVA a DOPRAVA, nastavení potvr te stiskem START (Nastavení m ěe být provedeno v rozsahu . 2EV ~ +2EV, v ½ krocích).
 - Toto nastavení m ěete aktivovat p ěmo, stiskem tla ítka EV korekce na p ěstroji.
- ˘ Mirror  ˆ Zrcadlové snímání









P ehrávání

˘ tiskem tla ítky P EHRÁVÁNÍ zobrazíte náhledy d ělve naskenovaných obrázk ě .
 P edchozí snímek zobrazíte pomocí zipky DOLEVA, následující tla ítkem DOPRAVA.

Volby prohlížení

Pro zobrazení seznamu pokro ělých funkcí b ěhem prohlížení obrázk ě stiskn te tla ítko VOLBY PROHLÍŽENÍ.
 Jednotlivé polo0ky vybíráte zipkou DOLEVA a DOPRAVA,
 Volbu potvrzujete stiskem tla ítky START.



- ˘ Single  ˆ Prohlížení jednotlivých obrázk ě (p epinání zipkami).
- ˘ Slide Show  ˆ Re0im prezentace (automatické p epinání obrázk ě . ukon ěte libovolným tla ítkem)
- ˘ Delete One  ˆ Smazání aktuálního obrázku.
- ˘ Delete All  ˆ Smazání všech obrázk ě z pam ěové karty / vnit ní pam ti (nevratná zm ěna!)
- ˘ Rotate 90° (Left)  ˆ Oto ění obrázku o 90° proti sm ěru hodinových ru ěiek
- ˘ Rotate 90° (Right)  ˆ Oto ění obrázku o 90° proti sm ěru hodinových ru ěiek
- ˘ Copy  ˆ Kopírovat všechny obrázky z vnit ní pam ti na vlo0enou pam ěovou kartu
- ˘ Exit  ˆ Návrat do re0imu prohlížení

7. Kopírování obrázků do počítače

- Po připojení skeneru k PC (pomocí USB kabelu) se zařízením přihlásí jako s USB Mass Storage. Pracovat s ním můžete jako s běžným výměnným diskem, který najdete v seznamu počítače.

8. Instalace dodaného software

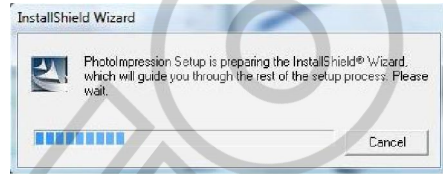
1. Vložit do mechaniky instalační CD, zobrazí se úvodní menu.

2. Pro instalaci software vyberte z úvodního menu položku **Arcsoft Software Suite+**

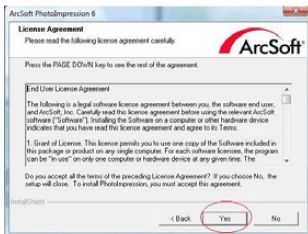
3. Vyberte požadovaný jazyk instalace pro vodce a klikněte na **OK**



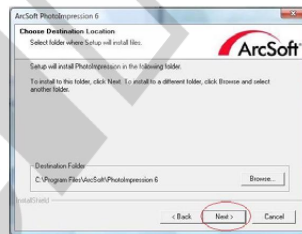
4. Dojde ke spuštění instalace software PhotoImpression



5. Kliknutím na **Yes (Ano)** odsouhlasíte licenční podmínky

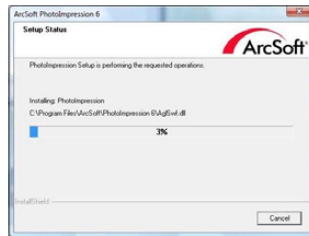
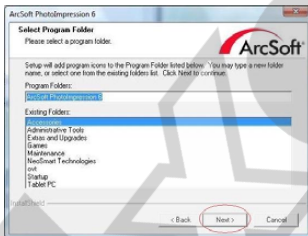


6. Zvolte adresář pro instalaci (případně ponechte nastavené ProgramFiles) a klikněte na **OK**



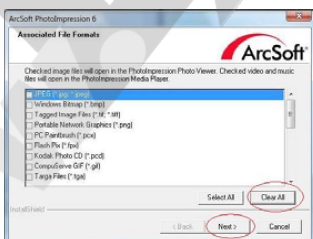
6. Pokračujte kliknutím na **Next (Další)**

7. Software PhotoImpression začne svou instalaci



8. Po zobrazení následujícího okna klikněte na **Clear All (Zrušit vše)** software PhotoImpression tak zachová vaze nastavení výchozích programů pro otevírání obrazových souborů.

9. Pro dokončení instalace klikněte na **Finish (Dokončit)**.



Po instalaci software se na ploze po íta e vytvo í ikona %**PhotoImpression 6+**

10. Nyní vyjm te instala ní CD z mechaniky a restartujte po íta .

Pozn.: Pokud se b hem používání software objeví na obrazovce chybová hláška sCode 10 error%nedopojíte prosím skener z portu USB. Restartujte po íta a znovu spus te software PhotoImpression.

11. P ipojte skener do rozhraní USB 2.0 vazeho po íta e.

Pozn.: Skener p ipojujte bez vloženého drýáku negativních film / diapozitiv .

9. Úprava obrázk

Nejprve klikn te na obrázek, který si p ežete upravovat a pomocí nástroj programu Arcsoft zvolený snímek upravte dle svých p edstav.

- Hlavní menu

Hlavní menu se nachází v levém horním rohu okna programu. V tomto menu jsou k dispozici základní volby a funkce. V následujících odstavcích se m oete seznámit se základními položkami hlavního menu a jejich významem:

* File (Soubor)

Scan for Media Files (Vyhledání multimediálních soubor)

Spustí okno pro vyhledávání multimediálních soubor , p í em0 budou na Vazem po íta i vyhledány všechny fotografie, hudební soubory a videa. Tento proces vytvo í multimediální knihovnu, která umožní co nejvyšší výkon aplikace. Vyhledání multimediálních soubor lze provést jedním v následujících zp sob :

- **Scan Primary Folders Only** (Prohledat pouze primární složky) . Multimediální soubory budou hledány pouze v definovaných složkách, které jsou k tomuto ú elu primárn ur eny (Dokumenty, Obrázky, pracovní plocha0).
- **Scan All Folders** (Prohledávat všechny složky) . Multimediální soubory budou hledány ve všech složkách ve Vazem po íta i (krom složky Windows a Program Files).
- **Select the folders you want to scan** . Vyhledávání ve Vámi vybraných složkách.

* View (Zobrazení)

Full Screen/Play (F4) . Od ozna eného snímku spustí prezentaci snímek v celoobrazovovém režimu.



- Základní tlačítka

* Get photos (Získat fotografie)

- Acquire from Scanner (Získat ze skeneru)

Funkce tlačítka:

- Získání obrázku ze zařízení s podporou rozhraní TWAIN (skener a některé typy digitálních fotoaparátů).
- Přetížení názvu pro sejmuté obrazové soubory (podle data snímání nebo vhodného slovního popisu).

Jak získat obrázky ze zařízení s podporou TWAIN:

1. Z rolovacího seznamu zvolte skener nebo jiné zařízení s podporou TWAIN.
2. Vyberte formát, ve kterém si přejete získané obrázky ukládat (JPG, BMP, TIF, PCX, TGA).
3. Pokud zvolíte ukládání ve formátu JPG, nastavte požadovanou kvalitu ukládání (Highest - nejvyšší, High, Normal, Low - nízká). Čím nižší kvalitu ukládání zvolíte, tím vyšší komprese dat je při ukládání obrázků použita.
4. Vyberte cílovou složku, do které mají být sejmuté obrázky ukládány. To provedete kliknutím na "Browse" (ikona složky) a označením požadované složky.
5. Zvolte způsob pojmenování souborů (denní datum nebo popis), případně zadejte text slovního popisu.
6. Klikněte na tlačítko "Acquire".

* Edit (Úpravy)

Nástroje pro úpravu obrázků

Modul nástroj pro úpravu obrázků obsahuje kompletní soubor prostředků pro přizpůsobení, úpravu a retuzování fotografií.

Okno je možné maximalizovat, aby bylo zajištěno zobrazení velkého náhledu aktivního obrázku. Pro maximalizaci okna 2x klikněte na horní lištu okna.

Pro dosažení co nejvyšší plochy k zobrazení upravovaného obrázku má editor rozdělené nástroje do následujících partií:

Enhance (Přizpůsobení)

Tato funkce nabízí 2 partií ke zdokonalení získaných obrázků:



Auto Enhance (Automatické přizpůsobení)

Kliknutím na tlačítko "Auto Enhance" dojde k automatické úpravě kvality vybraného snímku jediným kliknutím.

Manual Fix (Manuální přizpůsobení)

Slouží k jemnému doladění obrazové kvality. Pomocí posuvných jezdců lze nastavit jas, kontrast a ostrost obrázku.

Jak provést manuální přizpůsobení obrázku:

1. Tažením za příslušný posuvný jezdec nastavte stupeň jasu a kontrastu a pomocí jezdců nastavte ostrost snímek doostřete.
2. Pro zjištění, jak provedené nastavení ovlivnilo kvalitu obrázku je možné použít jezdec pro přiblížení.
3. Pokud jste s provedenými změnami spokojeni, klikněte na tlačítko "Apply". Jestliže si nepřejete změny zachovat, klikněte na tlačítko "Cancel".

Color (Barva)

Tento nástroj je navržen pro opravu fotografií, které nemají přirozené podání barev nebo jsou příliš tmavé. Tento nástroj je obzvláště užitečný při zpracování fotografií, které jsou již vzhledem ke svému stáří vybledlé nebo jejich barvy byly vlivem skladování změněny.

Jak opravit barevné podání obrázku:

1. Pomocí posuvných jezdců upravte barevné podání snímku tak, aby barvy vypadaly co nejméně znečištěny. Pro oteplení snímku přidejte více červené nebo žluté barvy, pro jeho ochlazení naopak přidejte modrou nebo zelenou.
2. Při úpravě příliš tmavých snímků pohněte posuvným jezdcem pro nastavení světlosti více doleva, čímž vyniknou detaily v tmavých oblastech obrázku. Pokud jsou snímky příliš vybledlé, pohněte tímto posuvným jezdcem napravo.
3. Pokud jste s výsledkem úprav spokojeni, klikněte na tlačítko "Apply", v opačném případě klikněte na "Cancel".

Red-Eye (Odstranění červených očí)

Pomocí tohoto nástroje je možné jednoduše opravit efekt červených očí, jev který nastává při fotografování s bleskem.

Efekt červených očí je možné odstranit dvěma způsoby:

Auto Fix (Automatická oprava)

1. Jednoduchým kliknutím na tlačítko "Fix Red-Eye" program automaticky vyhledá oblast červených očí a tento jev odstraní.
2. Pokud nebyly tímto způsobem odstraněny všechny nedostatky, použijte způsob "Click to Fix" (klikni a oprav).

Manual Fix (Manuální oprava)

1. Pomocí posuvného jezdců pro přiblížení zvolíte oblast výskytu červených očí.
2. Přesuňte bílý rámek v okně oblasti přiblížení tak, aby v něm byla zobrazena oblast červených očí.
3. Kurzor umístěte přímo na červené oči a klikněte.
4. Výše uvedený postup opakujte, dokud neodstraníte všechny nežádoucí efekty červených očí.
5. Pokud se během tohoto procesu dopustíte chyby nebo nejste spokojeni s dosaženým výsledkem, klikněte na tlačítko "Undo", čímž se vrátíte o krok zpět.

Crop (Oříznutí)

Tato funkce slouží k vyříznutí zajímavých oblastí fotografie nebo k oříznutí jejich nežádoucích, nevzhledných, i rušivých okrajů.

Jak docílit požadovaného oříznutí:

1. Zvolte orientaci oříznutí (formát na výšku nebo na šířku).
2. Vyberte poměr stran obdélníku pro oříznutí (4:6, 5:7, 8:10) nebo "Custom" (uživatelské nastavení). Používejte v případě atypických formátů.
3. Souasným kliknutím na červený okraj rámečku a jeho přetažením upravte velikost oblasti pro výřez.
4. Souasným kliknutím dovnitř rámečku pro oříznutí a jeho přetažením zvolte požadovanou oblast pro vytvoření výřezu.
5. Klikněte na tlačítko "Crop". Oblast vyznačená červeným rámečkem bude zachována, zbytek bude oříznut.
6. Pokud nejste s výsledkem oříznutí spokojeni, klikněte na tlačítko "Undo".

Straighten (Narovnání)

Tato funkce slouží k vyrovnání horizontu nakloněných fotografií.

Jak použít funkci narovnání:

1. Pohybuje posuvným jezdcem (nebo klikněte na tlačítko rotace), dokud nebude fotografie správně orientovaná.
2. Pro posouzení, zda-li je obrázek ve správné poloze použijte vodící mřížku.
3. Pokud jste s výsledkem úpravy spokojeni, klikněte na tlačítko "Apply", v opačném případě klikněte na "Cancel".

Blur Background (Rozost ení pozadí)

Tento nástroj je možné využit mnoha kreativními způsoby, například k potlačení rušivých detailů v pozadí nebo k vytvoření dramatického efektu, kdy ústřední motiv bude vystupovat z okolí.

Jak docílit efektu rozostření pozadí:

1. Soupravně dráždíte levé tlačítko myši a tahem označíte oblast, která tvoří ústřední motiv (má zůstat ostrá). Po puštění levého tlačítka myši se zvýší oblast jemného rozostření.
2. Pomocí prvního posuvného jezdce nastavíte, jak ostrý má být přechod mezi ostrou a rozostřenou oblastí.
3. Pomocí druhého posuvného jezdce nastavíte míru rozostření.
4. Pokud jste s výsledkem úprav spokojeni, klikněte na tlačítko "Apply", v opačném případě klikněte na "Cancel".

Uložení upraveného obrázku

Po dokončení úprav fotografií uložit kliknutím na "Save As" (Uložit jako). Upravený obrázek je možné uložit jako nový soubor nebo přepsat původní.

Pro ukončení modulu pro úpravu obrázků klikněte na "Close".

Retouch (Retužování)

Healing Brush (Retužovací štětka)

Retužovací štětka slouží pro drobné opravy fotografií, obsahujících prach, zkrabčence nebo k digitálnímu odstranění vad pleti.

Jak použít retužovací štětku pro odstranění vady pleti:

1. Soupravně dráždíte stisknutou klávesu Shift a levým tlačítkem myši klikněte na místo s podobnou barvou a strukturou pleti, jako v místě, které se chystáte retužovat.
2. Pomocí posuvného jezdce pro přiblížení zvolíte oblast, kterou hodláte upravovat.
3. Příklad změny velikosti retužovací štětky tak, aby byl pouze o něco málo větší, než je velikost vady pleti určené pro opravu.
4. Umístíte kurzor retužovací štětky na vadu a stisknete levé tlačítko myši. Tím byla vada odstraněna.

Pokud nejste s výsledkem úpravy spokojeni, klikněte na tlačítko "Undo".

Clone (Klonování)

Klonovací nástroj je vhodný pro odstranění nežádoucích částí fotografie. Tento nástroj je také možné použít pro vytváření šertovných efektů, jako například líčení nosu jedné osoby na které jiné.

Jak použít nástroj klonování pro odstranění telefonního sloupu z pozadí snímku:

1. Soupravně dráždíte stisknutou klávesu Shift a levým tlačítkem myši klikněte do oblasti oblohy poblíž telefonního sloupu.
2. Příklad změny velikosti klonovací štětky tak, aby byl pouze o něco málo větší, než je nejzřetlejší část telefonního sloupu.
3. Dráždíte levé tlačítko myši a pevně zamalujete oblast telefonního sloupu. Levé tlačítko myši nepoužijte, dokud nebudete s výsledkem spokojeni. Přemalovaná oblast bude nahrazena dříve zvolenou oblastí oblohy.

Pokud nejste s výsledkem úpravy spokojeni, klikněte na tlačítko "Undo".

Lighten/Darken (Zesvětlení/Ztmavení)

Nástroj Zesvětlení/Ztmavení slouží k přesvědčení dílčích oblastí snímku.

Smudge (Rozmazání)

Tento nástroj simuluje rozmazání typické pro malbu vodovými barvami. Pro změnu velikosti štětky a jeho tvrdosti použijte posuvný jezdce.

Sharpen (Doost ení)

Tento nástroj slouží k doost ení neostrých oblastí snímku. Pro změnu velikosti nástroje a nastavení jeho intenzity použijte posuvné jezdce.

Blur (Rozost ení)

Tento nástroj slouží ke zjemnění pruhů hrubých oblastí snímku. Pro změnu velikosti nástroje a nastavení jeho intenzity použijte posuvné jezdce.

Paint Brush (Malí ský ýt tec)

Tento nástroj Vám umožní smalovat a upravovaného obrázku pouhým pohybem levého tlačítka myši a jejím pohybem. Pro nastavení velikosti a krytí tce použijte posuvné jezdce.

Line (ára)

Tento nástroj umožňuje vložit do obrázku rovnou áru. Pro nastavení tloušťky a transparentnosti áry použijte posuvné jezdce.

Eraser (Guma)

Tento nástroj simuluje gumování oblastí snímku. Pro nastavení velikosti a efektu gumy použijte posuvné jezdce.

Uložení upraveného obrázku

Pro dokončení úprav fotografií uložte kliknutím na "Save As" (Uložit jako). Upravený obrázek je možné uložit jako nový soubor nebo přepsat původní.

Pro ukončení modulu pro úpravu obrázků klikněte na "Close".

Pozn.: Více informací k práci a úpravám fotografií viz návod k dodanému software.

8. Technické parametry

Podporované rozhraní:	USB 1.1
Obrazový snímač :	5megapixelový CMOS snímač
Náhled a zobrazení	2,4" barevný LCD displej
Objektiv:	F=6.0, 3 skleněné optické články
Řízení expozice:	Automatické / Ruční (-2.0EV ~ +2.0EV)
Vyvážení barev:	Automatické
Podpora skenování:	Diapozitivy Barevný negativní film černobílý negativní film
Světelný zdroj:	Podsvícení 3 bílými LED
Ohnisko:	Pevná ohnisková vzdálenost
Napájení:	Napájecí adaptér 5V DC (součástí balení)
Paměť :	Vnitřní paměť 32MB + externí paměťové karty SD
TV výstup	Ano, podporované standardy NTSC/PAL
Rozměry:	96,4mm X 94mm X 170mm, 500g
Dodaný software:	Arcsoft PhotoImpression 6
Podporované systémy	Windows 98 / ME / 2000 / XP / Vista / 7 (32 a 64bit) + Mac 10.4
Výrobce si vyhrazuje právo na změnu specifikace bez předchozího upozornění	